João Pedro Capelletto

GAME DESIGNER

Endereço: Curitiba-PR, Brasil E-mail: joao.capelletto@outlook.com Portfólio: capelletto.me

Especialista em game design, com mais de 2 anos trabalhando na área de desenvolvimento de jogos. Com foco em level design, documentação, gerenciamento de projetos, design de mecânicas e principalmente balanceamento.

EXPERIÊNCIA

GAME DESIGNER | Jan 2020 - Presente | **Cobra Studios** | Curitiba, Brasil
• Responsável pelos loops de jogabilidade, mecânicas, dinâmicas, game flow e documentação.
• Gerente de projeto, encarregado pelo desenvolvimento dos projetos.

GAME DESIGNER | Feb 2019 - Jan 2020 | **Oction** | Curitiba, Brasil
• Responsável pelo design de sistemas, mecânicas, leveis e ambientes.
• Encarregado pela documentação e atualização dos documentos de projetos internos da empresa, além de GDDs para editais.
• Encarregado de gerenciar pequenos projetos.

GAME DESIGNER and **FOUNDER** | May 2018 - Present | **Tech Mages** | Curitiba, Brasil
• Idealizador e principal responsável pela elaboração e desenvolvimento de cinco adaptações personalizadas de jogos, para android.
Principal encarregado pelas seguintes funções:
  • Design de gameplay, níveis, sistemas, progressão, interface e ferramentas;
  • Controle dos sistemas, balanceamento, testes e validações de todos os projetos citados.

FORMAÇÃO

Pós-Graduação em Game Design - Universidade Positivo - Cascavel-PR, Brasil
Formado em Maio de 2019 (2018-2019)
• Especializado em Game Design para jogos eletrônicos e gerenciamento de projetos.

Tecnologia em Jogos Digitais - Centro Tecnológico Positivo - Curitiba-PR, Brasil
Formado em Julho de 2017 (2015-2017)
• Focado no processo de desenvolvimento, gerenciamento e organização e Game Design.

HABILIDADES

• Fluência em inglês;
• Experiente em Unity, pacote Office, Photoshop e Illustrator;
• 15 Certificados virtuais em cursos relativos a desenvolvimento de jogos, dentre eles: Análise de Componentes em Games, Planejamento de Jogos, Level Design, Unreal Blueprints.
• Vencedor do prêmio *Melhor Jogo do Semestre*, como Líder do Grupo e Game Designer, com o jogo *Carnival Zero*, durante a graduação, Dezembro de 2017.

linkedin.com/in/capelletto